Orientações aos Árbitros e Equipes

* Não é permitido o inicio da partida sem que as equipes tenham, no mínimo, 07 atletas no campo de jogo.
* O atleta que chegar após inicio da partida não poderá participar do jogo;
* As substituições são ilimitadas e volantes, não havendo necessidade de paralisação.
* Quando do atendimento de qualquer atleta, este deverá deixar o campo de jogo.
* As equipes têm direito há um tempo técnico de 1 minuto por período de jogo.
* Não vale gol direto de tiro inicial. (Arremesso de meta).
* Nenhum gol pode ser validado diretamente de arremesso do goleiro, mesmo que a bola toque o solo fora da área e o goleiro adversário toque na bola. (Arremesso de canto para equipe adversária).
* CARTÃO AMARELO: o atleta é substituído, podendo retornar somente após 2 minutos de jogo.
* CATÃO VERMELHO: o atleta expulso não poderá ficar no banco de reservas, a equipe poderá se recompor após 2 minutos de jogo, com a mesma fora de jogo e posse de sua equipe.
* Os atletas que cometerem 05 infrações individuais serão desqualificados, podendo ser substituídos imediatamente.
* As equipes que cometerem 07 infrações técnicas por período sofrerá um **Shoot Out a cada infração posterior.**
* Não será permitido ao goleiro lançar a bola na área de meta adversária, sem que antes toque no solo ou em qualquer outro atleta. (arremesso de meta em favor do adversário).
* Arremesso lateral com as mãos.
* Arremesso de canto com as mãos.
* Duração da partida 2 tempos 20 minutos;
* Aquecimento das equipes fora do campo de jogo;
* Será obrigatório o uso de caneleiras, conforme regra oficial.
* **Tolerância:** O arbitro aguardará 15 minutos após o horário previsto para inicio no 1º jogo, e 10 minutos após termino do jogo anterior nos demais jogos. Findo o prazo será declarada vencedora a equipe regularmente presente pelo escore de 3 X 0 para todos os efeitos.
* Atletas lesionados durante a competição não poderão ser substituídos.